

■ときめき

重要ですね。いや、俺用語としても重要だが、地球人類として大切にしたい気持ち。それが「ときめき」である。もはやゲーム「ときメモ」の「とき」がこの「ときめき」であることすら忘れられそうな昨今、トキメキを大切に生きていきたい俺である。シミュレーション型のギャルゲーにおいては「友好度」と「ときめき度」のように1パラメータとして扱われることもある。つまり、女の子とどんなに親しくなっても「ときめき」がなければ恋愛にはならず、ただの「仲の良い女友達」になってしまうのだ。男子校育ちの俺は仲の良い女の子 = 恋愛対象ではないかっ！とずーっと思っていたのだが、色々修行した結果、「ときめき」の重要度及び効能をようやく理解したところである。いや、たかがゲームといえどさすがシミュレーション。あなどれない、というわけである。